

Quickstart roloFlash 2

1 Vorbereitung der microSD-Karte am PC (z. B. in der Entwicklung)

- microSD-Karte in Kartenlaufwerk am PC stecken
- Die zu flashenden HEX-Datei(en) auf die Karte kopieren. Der Dateiname darf nur GROSSBUCHSTABEN und Ziffern enthalten und muß der 8.3-Konvention genügen (z. B. "NAME5678.HEX").
- RUN_V05.BAS mit Texteditor (z. B. notepad.exe) erzeugen (Vorlagen sind auf der mitgelieferten microSD-Karte im Ordner "scripts"). Darin nötige Anpassungen vornehmen, z. B. den Namen des zu flashenden Controllers und den Dateinamen der zu verwendeten HEX-Datei.
- compile_V05.bat aufrufen, aus RUN_V05.BAS wird RUN_V05.BIN erzeugt.
- RUN_V05.BIN auf die microSD-Karte kopieren und prüfen, ob HEX-Datei(en) und RUN_V05.BIN auf der Karte vorhanden sind.
- "Hardware sicher entfernen" in Taskleiste anklicken und Karte abmelden, dann entnehmen und in roloFlash einstecken.

2 Flashen der Targets (z. B. ungeschultes Personal in der Produktion)

- roloFlash auf Programmierstecker des Targets stecken.
- Warten, bis LED 5 grün dauerhaft leuchtet (Flash-Vorgang erfolgreich).
- Im Falle eines Fehlers leuchten oder blinken rote LEDs. LED-Blink-Code ("Exception") ablesen und im Handbuch nachschlagen. Alternativ Datei LOG.TXT auf der Karte am PC auslesen und Fehlermeldung im Handbuch nachschlagen.

Dokumentenversion 1.5.6 vom 2019-10-01
(Stand der Software: V05.AB)